



Рис. 77. Область реального пересечения

ПРИМЕР ВЫЧИСЛЕНИЯ

Определим координаты воздушного судна $P^T = (x, y, z)$, в произвольный момент времени t , оставив пока без внимания погрешность измерений, зная, что летательный аппарат находится на расстоянии 2 от источников с известными координатами, равными:

$$P_1^T = (1, 1, 1);$$

$$P_2^T = (2, 0, 1);$$

$$P_3^T = (1, 2, 0).$$

Вариант 1 – упрощенный

Для решения задачи поступим так, как показано на общем примере.

Рассчитаем R_i^2 , для $i = 1, 2, 3$.

$$R_1^2 = R_2^2 = R_3^2 = 4.$$

Рассчитаем S_i^2 , для $i = 1, 2, 3$.

$$S_1^2 = x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 = 3,$$

$$S_2^2 = 5, \quad S_3^2 = 5.$$

Построим A, d, β .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad d = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \beta = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$\det A = 1$, поэтому A обратимо; станции не находятся на одной линии.

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A^{-T} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Из (33) следует:

$$a = 1 + d^T A^{-T} A^{-1} d = 1 + (0 \quad -1) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = 3,$$

$$b = 2P_{n1}^T A^{-1} d - 2z_1 - 2d^T A^{-T} A^{-1} \hat{a} = 2(1 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} - 2 - 2(0 \quad -1) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0,$$

$$c = S_1^2 - 2P_{h_1}^T A^{-1} \hat{a} - R_1^2 + \hat{a}^T A^{-T} A^{-1} \hat{a} = 3 - 2(1 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (1 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -2.$$

Поэтому (32) приобретает следующий вид:

$$3z^2 - 2 = 0.$$

Решением является:

$$z' = \sqrt{\frac{2}{3}}; z'' = -\sqrt{\frac{2}{3}}.$$

Учитывая, что воздушное средство движется над поверхностью Земли, придерживаться надо решения z' .

Помня о (35), получаем:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \sqrt{\frac{2}{3}} \right].$$

Из чего вытекают значения x и y .

$$x = 2 + \sqrt{\frac{2}{3}}; y = 1 + \sqrt{\frac{2}{3}}.$$

Отсюда следует, что местоположением воздушного средства в момент времени t является

$$P^T = \left(2 + \sqrt{\frac{2}{3}}, 1 + \sqrt{\frac{2}{3}}, \sqrt{\frac{2}{3}} \right).$$

Вариант 2 – развернутая форма

Перепишем (1) по трем источникам.

1. $(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 4.$
2. $(x-2)^2 + (y-0)^2 + (z-1)^2 = 4.$
3. $(x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-0)^2 = 4.$

Раскрыв скобки в трех уравнениях, получаем:

1. $x^2 - 2x + 1 + y^2 - 2y + 1 + z^2 - 2z + 1 = 4.$
2. $x^2 - 4x + 4 + y^2 + z^2 - 2z + 1 = 4.$
3. $x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 + z^2 = 4.$

При переставлении получаем:

1. $4 = 3 - 2x - 2y - 2z + x^2 + y^2 + z^2.$
2. $4 = 5 - 4x - 2z + x^2 + y^2 + z^2.$
3. $4 = 5 - 2x - 4y + x^2 + y^2 + z^2.$

Вычитаем 1-е из 2-го и 1-е из 3-го и получаем

$$(2-1) \rightarrow (4-4) = (5-3) - 2(2-1)x - 2(0-1)y - 2(1-1)z,$$

$$(3-1) \rightarrow (4-4) = (5-3) - 2(1-1)x - 2(2-1)y - 2(0-1)z.$$

Что можно записать как

$$2(2-1)x + 2(0-1)y = (5-3) - (4-4) - 2(1-1)z,$$

$$2(1-1)x + 2(2-1)y = (5-3) - (4-4) - 2(0-1)z$$

или как

$$x - y = \frac{(5-3) - (4-4)}{2} - (0)z,$$

$$0(x) + y = \frac{(5-3) - (4-4)}{2} - (-z).$$

Записав это уравнение в виде матрицы при

$$P_h^T = (x, y)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad d = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \hat{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

С учетом того, что A не единично, действительно, $\det A = 1$, существует матрица, обратная A . Поэтому имеет место соотношение

$$P_h = A^{-1}(\beta - dz).$$

Учитывая, что 1 может быть записано в форме, аналогичной уравнению (29), после подстановки получим:

$$4 = 3 - 2(1 \ 1) \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} z \end{bmatrix} - 2z(1) + \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \left[\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} z \right] \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} z \end{bmatrix} + z^2 \rightarrow$$

$$4 = 3 - 2(1 \ 1) \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z \\ z \end{pmatrix} \end{bmatrix} - 2z + [(2 \ 1) + (z \ z)] \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z \\ z \end{pmatrix} \end{bmatrix} + z^2 \rightarrow$$

$$4 = 3 - 2(3 \ 2z) - 2z + (5 + 3z + 3z + 2z^2) + z^2 \rightarrow$$

$$4 = 3 - 6 - 4z - 2z + 5 + 6z + 3z^2.$$

Сделаем перестановку:

$$3z^2 - 2 = 0.$$

Отсюда очевидно, что

$$z' = \sqrt{\frac{2}{3}}; \quad z'' = -\sqrt{\frac{2}{3}}$$

Подставив значения z' в (36) и (37), получим значения неизвестных x и y .

А именно:

$$x = \frac{1}{1}[(1)1 - (-)1] + \left\{ -\frac{1}{1}[(1)(0) - (-1)(-1)] \right\} \sqrt{\frac{2}{3}} \rightarrow 2 + \sqrt{\frac{2}{3}},$$

$$y = \frac{1}{1}[-(0)1 + (1)1] + \left\{ -\frac{1}{1}[-(0)(0) + (1)(-1)] \right\} \sqrt{\frac{2}{3}} \rightarrow 1 + \sqrt{\frac{2}{3}}.$$

Из этого следует, что местоположением воздушного средства в момент времени t является

$$P^T = \left(2 + \sqrt{\frac{2}{3}}, 1 + \sqrt{\frac{2}{3}}, \sqrt{\frac{2}{3}} \right).$$